

Jeux de situation

*Exploration participative des enjeux,
risques et opportunités associés à la gestion
des déchets radioactifs HAVL et TFA*

Contexte d'élaboration de ces jeux de situation sur la gestion des déchets radioactifs

L'outil de dialogue interactif utilisé dans le cadre des ateliers de la relève a été développé au sein d'un projet de recherche européen [SITEX-II](#) "*Sustainable network of Independent Technical Expertise for radioactive waste disposal – Interactions & Implementation*" (2015-2017).

Cet outil a été conceptualisé sous la forme d'un jeu (*serious game*) visant à évaluer de manière participative différentes stratégies de gestion des déchets radioactifs HAVL sur le long terme. Il s'agit de mesurer les forces et les faiblesses de ces différentes stratégies et d'appréhender la complexité des enjeux de la gestion des déchets radioactifs à court, moyen et long terme.

Cet outil a été développé, puis testé dans différents contextes nationaux et européens sous la coordination du comité de pilotage du projet SITEX II. La diffusion et le développement de cette méthode de dialogue est assurée sous l'égide du réseau international [SITEX.Network](#) qui regroupe des institutions d'expertise, support technique des autorités nationales de régulation des activités de Gestion des Déchets Radioactifs.

Différentes applications et variantes de ce jeu sont à l'étude. Il est par exemple, envisagé aujourd'hui comme un outil de formation pour différentes catégories d'acteurs dans le cadre du réseau SITEX.Network au niveau européen.

Au niveau national, il a vocation à contribuer au développement d'une meilleure compréhension des positions de chacun concernant la gestion des déchets radioactifs HAVL au travers d'échanges entre différentes catégories d'acteurs sans préjudice de la position des acteurs vis-à-vis de telle ou telle option technique.

Une version de cet outil concernant la gestion des déchets de faible activité (TFA) a été développée dans la cadre d'un partenariat de recherche entre le groupe de recherche [Mutadis](#) et l'Institut de Radioprotection et de Sécurité du Nucléaire ([IRSN](#)).

Objectifs de ces jeux de situation

L'objectif du jeu est de permettre aux participants d'appréhender les enjeux complexes associés à différentes options de gestion de déchets radioactifs (HAVL et TFA). La méthode proposée n'a pas vocation à faire émerger un consensus sur telle ou telle option. Elle vise à favoriser chez les participants une prise de conscience de la complexité des enjeux, des forces et des faiblesses associées aux différentes options étudiées dans le cadre des méthodes interactives utilisées.

La méthode proposée doit permettre aux participants de se saisir des enjeux afin de leur permettre d'émettre des recommandations pour la gouvernance de la gestion des matières et déchets radioactifs.